

## Γενικοί Κανόνες

### 1. Δοκιμασία

#### A. Αγώνας 1: Ο αγώνας ταχύτητας

Τα σκάφη θα πλεύσουν ανάμεσα σε δύο σηματοδύρες (γραμμή εκκίνησης/τερματισμού) και στη συνέχεια θα πλεύσουν γύρω από δύο άλλες σηματοδύρες πριν επιστρέψουν στη γραμμή εκκίνησης/τερματισμού.

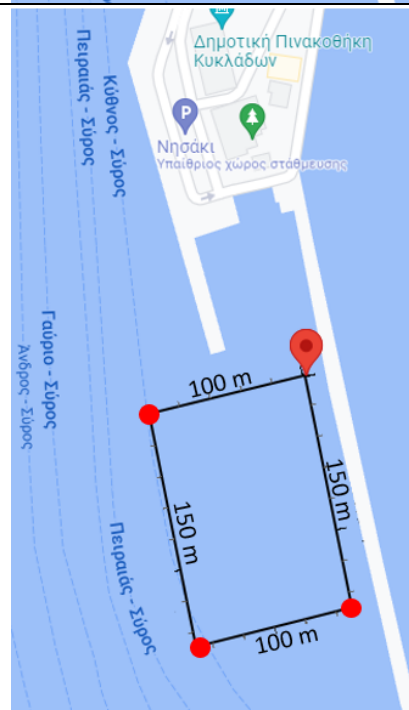
- Στόχος αυτής της κούρσας είναι να περάσουν πρώτοι τη γραμμή τερματισμού.
- Βαθμολόγηση: 10 pts max. Ο πρώτος που τερματίζει βαθμολογείται με 10 πόντους, ο δεύτερος με 9 πόντους, κ.λπ.



#### B. Αντοχή/Ο τελευταίος όρθιος

Τα σκάφη θα πλεύσουν γύρω από τις 4 σηματοδύρες (το να περάσουν μέσα από 10 μέτρα εντός της σηματοδύρας είναι εντάξει) για όσο χρόνο μπορούν να αντέξουν.

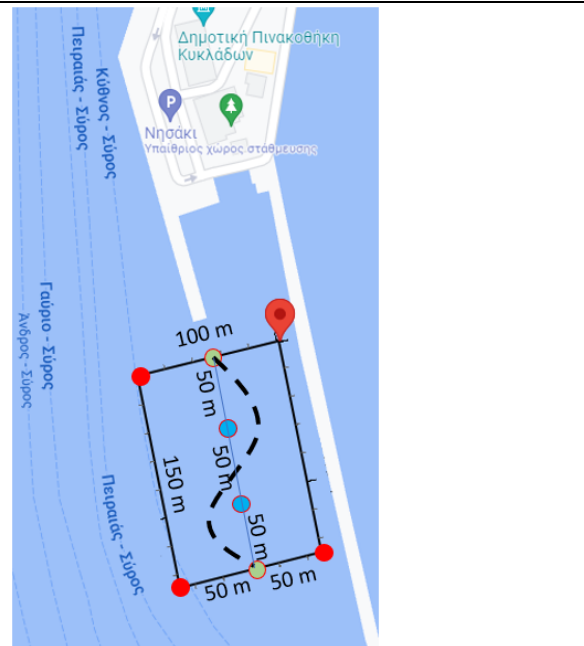
- Για να αποδείξουν την αντοχή και την ικανότητα του σκάφους να διανύσει την απόσταση.
- 10 πόντοι το πολύ. Ο τελευταίος που στέκεται όρθιος παίρνει τους περισσότερους πόντους.



**Γ. Αγώνας 3: Μην συντριβείτε  
(Αποφυγή σύγκρουσης)  
Επίδειξη ενός επιτυχημένου  
αυτόνομου συστήματος αποφυγής  
σύγκρουσης**

Το σκάφος θα εκκινήσει ανάμεσα σε δύο σημαδούρες και θα πλεύσει αυτόνομα μέχρι τη γραμμή τερματισμού. Μεταξύ της γραμμής εκκίνησης και του τερματισμού θα υπάρχουν τυχαίες σημαδούρες που θα πρέπει να αποφευχθούν.

- Βαθμολόγηση: 20 πόντοι το πολύ για τον ταχύτερο τερματισμό, ο δεύτερος 19 πόντοι κ.λπ.
- 2 πόντοι αφαιρούνται για κάθε σύγκρουση



## 2. Κατασκευή και υλικά κατασκευής

- Δεν υπάρχουν περιορισμοί σχετικά με το κιτ κατασκευής, τα υλικά και τα εξαρτήματα (αισθητήρες, μότερες κλπ) που θα χρησιμοποιηθούν.
- Μοναδικός περιορισμός είναι τα ρομπότ να έχουν συναρμολογηθεί και προγραμματιστεί από την ομάδα συμμετοχής.
- Εξ ολοκλήρου έτοιμα συναρμολογημένα ρομπότ αποκλείονται.
- Τα σκάφη πρέπει να έχουν μήκος  $\leq 2,5$  m.

## 3. Ηλεκτρονικά και Αισθητήρες

- Όλα τα κυκλώματα ελέγχου, οι αισθητήρες και οι πηγές τροφοδοσίας πρέπει να είναι τμήματα του ρομπότ.
- Το ρομπότ κατά τη διάρκεια της δοκιμασίας είναι πλήρως αυτόνομο.
- Δεν υπάρχουν περιορισμοί σχετικά με τα ηλεκτρονικά μέρη και τα τροφοδοτικά.
- Όλα τα κυκλώματα ελέγχου, οι αισθητήρες και οι πηγές τροφοδοσίας πρέπει να είναι τμήματα του ρομπότ.
- Το ρομπότ κατά τη διάρκεια της δοκιμασίας είναι πλήρως αυτόνομο.
- Το ρομπότ δεν μπορεί να ελέγχεται από οποιαδήποτε εξωτερική συσκευή, για παράδειγμα εξωτερικό PC συνδεδεμένο στο ρομπότ είτε μέσω καλωδίου είτε ασύρματα.
- Οι συμμετέχοντες δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιήσουν οποιοδήποτε εξοπλισμό ώστε να επικοινωνήσουν ή να βοηθήσουν το ρομπότ μετά την έναρξη και κατά τη διάρκεια της δοκιμασίας.
- Δεν υπάρχουν περιορισμοί ως προς τον τύπο, τον κατασκευαστή, τον αριθμό και τις διαστάσεις των αισθητήρων.

## 4. Υποχρεώσεις Συμμετεχόντων

- Οι ομάδες πρέπει να προετοιμάσουν και να έχουν μαζί τους όλο τον εξοπλισμό, τα λογισμικά και φορητούς υπολογιστές που χρειάζονται για τον διαγωνισμό κατά τη διάρκεια της σύνδεσης.

- Οι ομάδες πρέπει να έχουν ικανοποιητικό εξοπλισμό μαζί τους. Ακόμα και σε περιπτώσεις ατυχημάτων ή δυσλειτουργίας του εξοπλισμού, το Συμβούλιο και η οργανωτική επιτροπή δεν ευθύνονται για την επισκευή ή την αντικατάστασή του.
- Δεν υπάρχει όριο στα άτομα που μπορούν να συμμετέχουν σε κάθε ομάδα.

## **5. Ισοβαθμία**

- Σε περίπτωση ισοβαθμίας, η δοκιμασία επαναλαμβάνεται.